## БД

### Catan\_coordinate\_elements

Таблица в которой хранятся координаты положения гексов, кнопок

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| Element\_type\_id | Тип элемента  1 – вода  2 – гекс с землей  3 – кнопка (город, поселение)  4 – кнопка (дорогавертикальная)  5 – кнопка (дорога левоНиз - правоВерх)  6 – кнопка (дорога левоВерх - правоНиз) |
| Number | Порядковый номер гекса, кнопки (начиная слева сверху, идет по горизонтали, заканчивается справа снизу) (нужно, чтобы у каждого элемента был номер для возможности вычислений) |
| Coordinate\_left | Координаты отступа слева |
| Coordinate\_top | Координаты отступа сверху |

## catan\_games

Таблица, в которой хранятся все созданные игры

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| Game\_number | Id игры, для захода в игру <http://127.0.0.1:8000/games/catan/aE0AocRKiSIvFqa> |
| Name | Название игры |
| Password | Пароль |
| Count\_players | Количество игроков |
| Created\_user\_id | Id пользователя, создавшего игру |
| 1player\_id | Id первого пользователя |
| 1player\_color\_id | Цвет первого пользователя |
| 2player\_id | Id второго пользователя |
| 2player\_color\_id | Цвет второго пользователя |
| 3player\_id | Id третьего пользователя |
| 3player\_color\_id | Цвет третьего пользователя |
| 4player\_id | Id четвертого пользователя |
| 4player\_color\_id | Цвет четвертого пользователя |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

## catan\_colors

Таблица, в которой хранятся цвета игроков и цвета их фигурок

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| Color | Код цвета (#ffffff) |
| Name | Текстовое имя цвета (оранжевый) |
| Color1\_element | Первый цвет элементов (дорога, поселение, город) |
| Color2\_element | Второй цвет элементов (дорога, поселение, город) |
| Color3\_element | Третий цвет элементов (дорога, поселение, город) |

## catan\_positions\_card

Параметры игры (расстановка гексов и цифр на гексах)

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| Game\_number | Id игры, для захода в игру <http://127.0.0.1:8000/games/catan/aE0AocRKiSIvFqa> |
| Position | Где лежит гекс (от 1 до 19) |
| Card\_type\_id | Тип гекса  1 - пустыня  2 - глина  3 - камень  4 - лес  5 - сено  6 - овца |
| Number | Цифра на гексе (2,3,4,5,6,8,9,10,11,12 или 777 для пустыни) |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

## catan\_game\_position\_players

Таблица, в которой хранятся позиции игроков за столом

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| user\_id | Id пользователя |
| color\_id | Цвет пользователеля за столом |
| game\_number | Id игры, для захода в игру <http://127.0.0.1:8000/games/catan/aE0AocRKiSIvFqa> |
| position | Позиция игрока за столом |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

## catan\_game\_position\_elements

Таблица, в которой хранятся расстановка городов, дорог и поселений

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| game\_number | Id игры, для захода в игру <http://127.0.0.1:8000/games/catan/aE0AocRKiSIvFqa> |
| Element\_type\_id | Тип элемента  1 –  2 –  3 – город, поселение (54 элемента)  4 – дорога вертикальная (24 элемента)  5 – дорога левоНиз - правоВерх (24 элемента)  6 – дорога левоВерх - правоНиз (24 элемента)  p.s.: как в таблице Catan\_coordinate\_elements |
| Number | Порядковый номер гекса, кнопки (начиная слева сверху, идет по горизонтали, заканчивается справа снизу) (нужно, чтобы у каждого элемента был номер для возможности вычислений)  p.s.: как в таблице Catan\_coordinate\_elements |
| Status | 1 - построено поселение или дорога  2 - построен город  Null - ничего не построено |
| Color\_id | Каким цветом построено (кому принадлежит постройка) |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

При создании игры создается данная таблица

## catan\_game\_player\_cards

Таблица, в которой хранятся карты игроков

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| game\_number | Id игры, для захода в игру |
| position\_id | Позиция игрока (связь с таблицей catan\_game\_position\_players полем position) |
| Type\_res | Тип элемента  1 – сено  2 – глина  3 – дерево  4 – овца  5 – камень  6 – победное очко (5 шт. в колоде)  7 - монополия (2 шт. в колоде)  8 - изобретение (2 шт. в колоде)  9 - строительство дорог (2 шт. в колоде)  10 - рыцарь (14 шт. в колоде)  11 - сыгранный рыцарь |
| Count\_res | Количество ресурсов данного типа |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

## catan\_game\_development\_cards

Таблица, в которой хранятся расположение стопки карт рахвития

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| game\_number | Id игры, для захода в игру |
| position | Порядковый номер карты в колоде (от 1 до 25) |
| Type\_card | Тип элемента  6 – победное очко (5 шт. в колоде)  7 - монополия (2 шт. в колоде)  8 - изобретение (2 шт. в колоде)  9 - строительство дорог (2 шт. в колоде)  10 - рыцарь (14 шт. в колоде) |
| Status | 1 - забрали  0 - в колоде |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

## catan\_game\_knight\_positions

Таблица, в которой хранbтся расположение рыцаря

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| game\_number | Id игры, для захода в игру |
| position | Номер гекса, где находится рыцарь |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |

## сatan\_game\_turns

Таблица, в которой хранятся все ходы игры

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Описание |
| Id | Порядковый номер |
| game\_number | Id игры, для захода в игру |
| turn\_number | Ход игры |
| position\_id | Кто ходил |
| dice\_one | Цифра на первом кубике |
| dice\_two | Цифра на втором кубике |
| count\_card\_one | Количество карт сброса типа 1 – сено |
| count\_card\_two | Количество карт сброса типа 2 – глина |
| count\_card\_tree | Количество карт сброса типа 3 – дерево |
| count\_card\_four | Количество карт сброса типа 4 – овца |
| count\_card\_five | Количество карт сброса типа 5 – камень |
| card\_dev\_type | Сыгранная карта развития |
| Created\_at | Создано |
| Updated\_at | Обновлено |